

## **REGOLAMENTO**

### **SENIGALLIA BEACH SOCCER CUP**

#### **NORME GENERALI**

1. Possono partecipare al torneo beach soccer SENIOR (3+1) tutti i giocatori.
2. Le partite si giocheranno con inizio alle 18:30 , 19:30 , 20:30. Se durante la giornata di gioco sarà prevista pioggia o altra condizione meteo, le partite saranno disputate ugualmente, salvo condizioni estreme. °In questo caso, SportHero Asd manderà una comunicazione ai capitani delle squadre. La partita sarà recuperata nella settimana delle finali.
3. Possono giocare i giocatori squalificati f.i.g.c. solo dietro valutazione dell'organizzazione SportHero Asd
4. Ogni squadra può modificare la propria lista di giocatori partecipanti, soltanto aggiungendo giocatori alla stessa fino al raggiungimento di 10 giocatori entro l'ultimo giorno utile al fine della registrazione delle squadre.
5. La presenza risulta maturata quando il giocatore ha esordito in campo per almeno un minuto.
6. Il limite massimo di giocatori inseribili in lista è di n. 10.
7. Alle fasi finali del torneo potranno partecipare soltanto i giocatori che risultano idonei ed nella lista dei 10 giocatori ammessi per squadra.
8. Potranno partecipare al torneo Senigallia Beach Soccer Cup (3+1) i calciatori che abbiano sottoscritto la tessera OBBLIGATORIA SportHero Asd ( è inclusa per 10 giocatori a squadra)
9. Qualora una squadra dovesse aver necessità di aggiungere un giocatore ulteriore ai 10 già in lista per infortunio, malattia o altro dovrà essere presentata istanza scritta ed essere approvato dall'organizzatore SportHero Asd.
10. Potrà essere aggiunto, previa autorizzazione da parte di SportHero Asd, un giocatore in lista da una squadra che non parteciperà alle fase finali. Il giocatore perderà le sue statistiche (capocannoniere/portiere/Altro) ricominciando da zero.
11. La quota di iscrizione da versare entro il 01.06.2021 è pari a 250,00 € a squadra per un massimo di 10 giocatori in lista, comprensivi di moduli compilati e firmati.
12. A partire dall'undicesimo (incluso) giocatore che verrà inserito ( se non già in lista con altra squadra), dovrà pagare una quota di iscrizione tesseramento di 25,00€ comprensiva di assicurazione. Per giocare, il giocatore dovrà comprare la maglia da gioco ad un costo di 15€ aggiuntive.
13. Si gioca in 3 calciatori + 1 portiere e si possono portare in panchina fino a 5 calciatori a disposizione.
14. Il numero minimo per iniziare una gara è fissato in 2 giocatori + 1 portiere, se altri calciatori arrivano dopo che il gioco è iniziato possono prendere parte al gioco solo se sono stati indicati come calciatori prima del fischio d'inizio e gli Arbitri ne erano stati informati.
15. Se in caso di espulsioni o infortuni, il numero di calciatori di una delle due squadre è inferiore a 3 (compreso il portiere), la gara deve essere sospesa definitivamente, con conseguente vittoria a tavolino con il punteggio di 0-4 a favore della squadra avversaria.
16. Le squadre che non riescono a raggiungere il numero minimo di calciatori per iniziare la gara all'orario stabilito, e trascorso il tempo di attesa, fissato in 10 MINUTI, verranno sanzionate con la sconfitta a tavolino per 0-4 e con la penalizzazione di UN PUNTO nella classifica generale è una multa di 50,00€ a squadra.
17. La somma di TRE ammonizioni comporterà la squalifica per UNA giornata.

## **REGOLAMENTO**

### **SENIGALLIA BEACH SOCCER CUP**

18. Le ammonizioni verranno azzerate dopo la fine del girone di qualificazione. Alle fasi finali ogni 2 ammonizioni si salta una gara.

19. Le gare si svolgeranno in tre tempi da 12' ciascuno. Al termine della gara saranno assegnati 3 punti alla squadra vincitrice e 0 alla squadra sconfitta. In caso di parità sarà assegnato 1 punto a testa. NELLE FASI FINALI IN CASO DI PARITA' SI SVOLGERA' UN UNICO TEMPO SUPPLEMENTARE DA 3 MINUTI. IN CASO DI ULTERIORE PARITA' SI PROCEDERA' CON I CALCI DI RIGORE, 1 AD OLTTRANZA.

20. Alle squadre saranno concessi 10 minuti di riscaldamento e le pause tra un tempo e l'altro saranno di 3 minuti. A fine partite le squadre dovranno lasciare il campo immediatamente.

### **SVOLGIMENTO DEL TORNEO**

17. Al raggiungimento di 12 squadre iscritte: le squadre saranno divise con estrazione casuale in 2 gironi da 6 squadre con gare di SOLA ANDATA + fasi finali ad eliminazione DIRETTA (QUARTI DI FINALE).

18. Passeranno alla fase finale ad eliminazione diretta le migliori 4 di ogni girone.

19. Al termine del torneo saranno premiati il miglior portiere, il capocannoniere e alle squadre classificate PRIMA e SECONDA nella fase finale.

20. In caso di parità tra due o più squadre, per determinare il miglior piazzamento, l'organizzazione terrà conto dei seguenti parametri 1) PUNTI NEGLI SCONTRI DIRETTI 2) DIFFERENZA RETI NEGLI SCONTRI DIRETTI 3) MAGGIOR NUMERO DI RETI REALIZZATE NEGLI SCONTRI DIRETTI 4) DIFFERENZA RETI GENERALE 5) MAGGIOR NUMERO DI RETI REALIZZATE 6) MINORE ETA' MEDIA DI SQUADRA 7) SORTEGGIO.

### **REGOLE DI GIOCO**

23. I giocatori non inseriti nella lista della partita e i giocatori non in possesso della TESSERA ASSICURATIVA OBBLIGATORIA non potranno prendere parte alla gara.

24. Il portiere ha 5 secondi di tempo per tenere la palla in area di rigore.

25. Il portiere non può effettuare la rimessa da fondo con i piedi. Per poter essere considerato IN GIOCO, il pallone deve prima toccare un calciatore (compagno di squadra o avversario), altrimenti non viene considerato IN GIOCO.

26. Sono sempre 5 i secondi di tempo per battere un fallo laterale, un calcio d'angolo, un tiro libero o un calcio di rigore.

27. Una volta trascorsi i 5 secondi di tempo, la rimessa laterale viene assegnata alla squadra avversaria.

28. Una volta trascorsi i 5 secondi di tempo, il calcio d'angolo viene trasformato in rimessa dal fondo per la squadra avversaria.

29. Una volta trascorsi i 5 secondi di tempo, il calcio di rigore viene trasformato in un calcio di punizione per la squadra avversaria, da battersi sulla linea immaginaria dell'area di rigore.

30. Una volta trascorsi i 5 secondi di tempo, il tiro libero viene trasformato in un calcio di punizione da battersi dalla linea immaginaria di centrocampo.

31. Se il pallone tocca le barriere laterali e superiori sarà considerata rimessa laterale o calcio d'angolo

32. Le sostituzioni si effettuano a centrocampo. Esse sono illimitate e possono essere effettuate senza il consenso del direttore di gara.

## REGOLAMENTO

### SENIGALLIA BEACH SOCCER CUP

33. Il giocatore entrante può accedere nel terreno di gioco soltanto dopo che il suo compagno sia uscito dal campo, altrimenti questa infrazione verrà punita con un tiro libero da centrocampo e con l'ammonizione per il giocatore entrante.

34. Non si può segnare direttamente da calcio d'inizio, se prima la palla non è stata toccata da un compagno di squadra.

35. Il portiere non può calciare la palla prima che quest'ultima abbia toccato il terreno di gioco.

36. Un giocatore espulso non può più prendere parte alla gara e non può sedere sulla panchina dei sostituti. Un altro giocatore può sostituire il suo compagno di squadra che è stato espulso, dopo due minuti; può rientrare sul terreno di gioco una volta avuta l'autorizzazione da parte dell'arbitro.

37. Tutti i calci di punizione diretti devono essere battuti dal calciatore che ha subito il fallo. Solo in caso di infortunio grave, e su decisione dell'arbitro potrà calciare il sostituto.

38. Se il calcio di punizione DIRETTO è nella metà del terreno di gioco avversaria, tutti i giocatori, tranne l'incaricato al tiro e il portiere avversario, devono collocarsi ad una distanza di almeno 5 metri dal pallone e comunque DIETRO o SULLA linea del pallone stesso.

39. Se il calcio di punizione è effettuato nella metà campo della squadra che ha subito il fallo, tutti i giocatori, tranne l'incaricato a calciare la punizione e il portiere avversario, devono collocarsi ad una distanza di almeno 5 metri dal pallone, lasciando libero il CONO immaginario fra il pallone e la porta opposta.

40. Quando il pallone è calciato in direzione della porta avversaria – all'interno del CONO di luce tra il pallone e la porta avversaria – solo il portiere difendente può toccare il pallone mentre questo è in aria. In tutti gli altri casi, se il pallone esce da questo cono o tocca il terreno, la restrizione non si applica più, e tutti i giocatori possono toccare o giocare il pallone.

41. Se un giocatore della squadra attaccante infrange la regola numero 40, il gioco riprenderà con un calcio di punizione diretto a favore della squadra avversaria che deve essere effettuato nel punto dove è stata commessa l'infrazione.

42. Se un giocatore della squadra difendente infrange la regola numero 40, il calcio di punizione non dovrà essere ripetuto se è stata segnata una rete. Se la rete non è stata segnata, alla squadra avversaria sarà accordato un calcio di punizione diretto, che verrà effettuato nel punto in cui è stata commessa l'infrazione, a meno che ciò non avvenga dentro l'area di rigore del giocatore che ha commesso il fallo, in questo caso sarà accordato un calcio di rigore alla squadra avversaria.

44. Alla squadra avversaria viene accordato un calcio di punizione diretto effettuato dal punto immaginario del centrocampo se:

- il portiere mantiene il possesso del pallone dentro la sua area di rigore per più di 5 secondi;
- il portiere usa le mani per ricevere un passaggio intenzionale di un qualsiasi compagno di squadra per la seconda volta consecutiva, senza che il pallone abbia toccato un avversario;
- il portiere dopo essersi spossessato del pallone dalle mani calcia il pallone in aria prima che abbia toccato il suolo;
- il portiere, dopo aver preso possesso del pallone con le mani dentro la sua area, gioca il pallone con i piedi fuori dall'area stessa e poi vi rientra e prende il pallone con le mani nuovamente;
- un giocatore simula di aver subito un fallo.
- sono passati 5 secondi per l'esecuzione di un calcio di rigore, un tiro libero o

45. La rimessa laterale deve essere battuta con i piedi.

## **REGOLAMENTO**

### **SENIGALLIA BEACH SOCCER CUP**

46. Per tutte le altre regole non espressamente menzionate nel presente regolamento, si farà affidamento al regolamento ufficiale del beach soccer della FIGC del 2009.

## **PREMIAZIONI**

**1° CLASSIFICATO COPPA + BUONO VIAGGI DAL VALORE DI 1000€**

**2° CLASSIFICATO COPPA + PREMIO ( DA DEFINIRE)**

**CAPOCANNONIERE**

**MIGLIOR PORTIERE**

## **NORME COMPORTAMENTO**

1. Non sono tollerate ingiurie e offese ai danni dell'arbitro, degli organizzatori, del pubblico o di qualunque giocatore dentro e fuori dal campo. Per questo viene punito con l'espulsione temporanea di 5 minuti (decretata dall'arbitro) qualunque giocatore che si rivolga in maniera scomposta (insulti, calunnie e offese varie) nei confronti di una delle categorie sopra indicate.
2. Al termine dei 5 minuti il giocatore può rientrare dopo aver chiesto l'autorizzazione al tavolo dell'organizzazione. In quei 5 minuti la squadra gioca con solo 3 giocatori sul terreno di gioco. Se una situazione analoga si ripete nel corso della stessa partita, il giocatore non può più rientrare. In questo caso la squadra gioca in 3 per 5 minuti, al termine dei quali può far entrare un giocatore dalla panchina diverso da quello espulso.
3. Se questo giocatore offende l'arbitro anche in una partita successiva, viene espulso definitivamente dalla competizione. Anche in questo caso la squadra gioca in 3 per 5 minuti, al termine dei quali può far entrare un giocatore dalla panchina diverso da quello espulso.
4. Se un giocatore viene espulso definitivamente dal torneo, la squadra non può sostituirlo con alcun giocatore che non faccia parte della rosa consegnata al momento dell'iscrizione.
5. Se un giocatore viene sorpreso a offendere qualcuno in partite diverse, nelle prime due occasioni deve uscire per 5 minuti con possibilità di rientrare, nella terza viene espulso e non può più giocare per tutto il corso del torneo. Anche in questo caso la squadra gioca in 3 per 5 minuti, al termine dei quali può far entrare un giocatore dalla panchina diverso da quello espulso.
6. Se il giocatore espulso (in modo temporaneo o definitivo) è il portiere, uno dei giocatori di movimento deve prendere il suo posto.
7. Per quanto riguarda i falli di gioco, l'arbitro punisce con un'ammonizione l'intervento scomposto fatto non sulla palla ma direttamente sull'uomo. In caso di seconda ammonizione il giocatore non può più rientrare in quella

## **REGOLAMENTO**

### SENIGALLIA BEACH SOCCER CUP

partita; la squadra gioca in 3 per 5 minuti, al termine dei quali può far entrare un giocatore dalla panchina diverso da quello espulso.

8. Se la squadra non dispone di alcun giocatore in panchina, deve continuare il resto della partita (ed eventualmente, del torneo) schierando soltanto 3 giocatori in campo.

*Il documento potrebbe subire variazione fino al termine delle iscrizioni.*

**Data**

**Nome e cognome, Squadra, Firma**