

## **AREA DI GIOCO**

Il campo da gioco è lungo m 12 e largo m 6 con rete posta a 100 cm da terra che divide il campo in 2 metà campo.

La superficie di gioco deve essere regolare senza buche o avvallamenti.

Ogni metà campo deve a sua volta essere diviso in 2 metà campo da una linea orizzontale.

## **NORME GENERALI**

1. Possono partecipare al torneo beach soccer SENIOR (2) tutti i giocatori.
2. Le partite si giocheranno con inizio alle 18:30, 19:30, 20:30, 21:30, 22.30. Se durante la giornata di gioco sarà prevista pioggia o altra condizione meteo, le partite saranno disputate ugualmente, salvo condizioni estreme. In questo caso, SportHero Asd manderà una comunicazione ai capitani delle squadre. La partita sarà recuperata nella settimana delle finali.  
2.1 Le fase finali si svolgeranno la prima settimana di Agosto 2021 ( dal 03/08 al 06/08) salvo condizioni estreme e/o varie ed eventuali. In caso verrà riprogrammata per la settimana successiva.
3. Possono giocare i giocatori squalificati f.i.g.c. solo dietro valutazione dell'organizzazione SportHero Asd.
4. La presenza risulta maturata quando il giocatore ha esordito in campo per almeno un minuto.
5. Il limite massimo di giocatori inseribili in lista è di n. 2
6. Alle fasi finali del torneo potranno partecipare soltanto i giocatori che risultano idonei ed nella lista dei giocatori ammessi per squadra.
7. Potranno partecipare al torneo Senigallia calciotennis summer cup SOLO gli atleti che hanno sottoscritto la tessera OBBLIGATORIA SportHero Asd ( è inclusa per 2 giocatori a squadra)
8. Qualora una squadra dovesse aver necessità di aggiungere un giocatore ulteriore ai già in lista per infortunio, malattia o altro dovrà essere presentata istanza scritta ed essere approvato dall'organizzatore SportHero Asd.
9. A partire dal terzo giocatore che verrà inserito, dovrà pagare una quota di iscrizione tesseramento di 25,00€ comprensiva di assicurazione.
10. La quota di iscrizione da versare entro il 19.07.2021 è pari a 40 € a squadra per un massimo di 2 giocatori in lista.
11. Si gioca in 2.
12. Le squadre che non riescono a raggiungere il numero minimo di atleti per iniziare la gara all'orario stabilito, e trascorso il tempo di attesa, fissato in 10 MINUTI, verranno sanzionate con la sconfitta a tavolino per 0-6 e con la penalizzazione di UN PUNTO nella classifica generale è una multa di 50,00€ a squadra.
13. Alle squadre saranno concessi 10 minuti di riscaldamento e le pause tra un tempo e l'altro saranno di 3 minuti. A fine partite le squadre dovranno lasciare il campo immediatamente.
14. IL CALENDARIO NON POTRA' SUBIRE NESSUNA VARIAZIONE (tranne per maltempo o altri motivi gravi) LA SQUADRA CHE NON POTRA' ESSERE PRESENTE, PERDERA' A TAVOLINO.

### **SVOLGIMENTO DEL TORNEO**

17. Al raggiungimento di 25 squadre iscritte: le squadre saranno divise con estrazione casuale in 5 gironi da 5 squadre con gare di SOLA ANDATA + fasi finali ad eliminazione DIRETTA (QUARTI DI FINALE, SEMIFINALE, FINALE).

18. Passeranno alla fase finale ad eliminazione diretta le prime classificate di ogni girone e le terze migliori 2° classificate per un totale di 8 squadre (quarti di finale)

19. La miglior seconda viene decretata in base alla differenza dei game (miglior differenza). Qualora si arrivasse alla pari anche in questo caso, si provvederà a sorteggio casuale da parte di SportHero Asd.

20. Lo staff SportHero Asd arbitrerà le partite.

### **REGOLE DI GIOCO**

23. I giocatori non inseriti nella lista della partita e i giocatori non in possesso della TESSERA ASSICURATIVA OBBLIGATORIA non potranno prendere parte alla gara.

### **AGGIUDICAZIONE DEL PUNTO**

24. Lo scopo del gioco per ogni squadra è quello di inviare la palla in modo regolare, quindi con qualsiasi parte del corpo escluso le braccia e mani, sopra la rete sul suolo del campo avverso, una volta effettuato il rimbalzo la palla viene giocata al volo per un massimo di 3 tocchi.

25. L'azione continua fino a quando la palla tocca il campo per la seconda volta, non viene fatta tornare nel campo avversario, oppure viene commessa un'infrazione.

26. Al verificarsi di questi casi il punto verrà assegnato alla squadra avversaria

27. La formula utilizzata negli incontri per i gironi è quella del "set secco" composto da 9 game, i punti verranno calcolati come nel tennis (15 – 30 – 40-45) nei game dove il punteggio raggiungerà la parità ( 40 – 40 ) il game verrà giocato ai vantaggi. Gli incontri si disputano sul set secco (6 game), il primo che raggiungerà il seguente punteggio si aggiudicherà il match (No tie-break)

27.1 La formula utilizzata negli incontri nella fase finale ad eliminazione diretta sarà quella del "due set su tre". Ogni set sarà composto da 6 game secchi (no tie-break). Verrà usato lo stesso calcolo di punteggio per la fase a gironi (15 – 30 – 40-45).

28. La partita viene giocata da 2 squadre composte da 2 giocatori ognuna.

### **IL SERVIZIO**

29. Si può eseguire la battuta solo con i piedi partendo tenendo la palla in mano per poi rilasciarla sul piede, la palla deve essere colpita a un'altezza in linea d'aria al di sotto della rete.

30. In battuta non si può colpire con la palla la rete, in tal caso verrà decretato il punto alla squadra avversaria

31. il cambio battuta avviene ad ogni game.
32. si stabilisce la coppia che inizia a servire mediante un sorteggio tra 2 giocatori avversari.
33. il battitore deve alternare le direzioni della battuta e devono essere diagonali quindi nella metà campo diagonale rispetto al battitore.
34. chi batte ha l'obbligo di iniziare la battuta dal lato destro del terreno di gioco.
35. inizia a servire nel secondo game la squadra che ha iniziato a rispondere nel primo.

#### **RISPOSTA E AZIONI SUCCESSIVE**

36. La palla non può essere attaccata direttamente dal servizio e deve fare prima un rimbalzo
37. è ammesso solo il primo rimbalzo sul terreno per ogni azione, dopo sono concessi solo palleggi al volo per un massimo di 3 tocchi
38. si può mandare la palla direttamente nel campo avversario direttamente con un solo tocco, anche in risposta dopo un rimbalzo.
39. la palla è considerata fuori quando cade interamente fuori dal campo.
40. In caso la palla tocchi un qualsiasi lato del campo avversario, anche provocando un rimbalzo irregolare della palla, la palla è considerata in gioco.
41. La palla viene colpita con ogni parte del corpo, mani e braccia escluse.
42. Si possono fare massimo 3 tocchi per ogni azione e si può mandare la palla direttamente al campo avversario con un solo tocco.

#### **INVASIONI, INFRAZIONI E PENALITÀ**

43. è ammesso il tocco della "rete" solo nella parte bassa, non nella parte alta e non vi è possibile appoggiarsi all'asta per facilitare l'esecuzione "dei colpi".
44. è ammessa l'invasione aerea con qualsiasi parte del corpo dopo un attacco, quindi nell'attimo successivo a un colpo d'attacco se non colpisce un giocatore avversario. In caso di scontro con un avversario il punto viene assegnato a chi ha subito l'invasione.

46. un giocatore può uscire dal campo per colpire la palla, non nel campo avversario neanche in linea d'aria. In tal caso verrà assegnato un punto alla squadra avversaria.

47. non è ammessa l'invasione aerea in fase difensiva nel campo avversario, in tal caso verrà assegnato un punto alla squadra avversaria

48. ogni tipo di controversia che scaturisce tra le due coppie avversarie, verrà risolta chiedendo il giudizio insindacabile di un arbitro che può essere l'organizzatore della competizione.

49. qualsiasi comportamento contrario ai principi di correttezza e fair play verrà punito dall'organizzatore a sua discrezione.

#### **NORME COMPORTAMENTO**

50. Non sono tollerate ingiurie e offese ai danni dell'arbitro, degli organizzatori, del pubblico o di qualunque giocatore dentro e fuori dal campo. Per questo viene punito con l'espulsione e conseguente sconfitta.

51. Se questo giocatore offende l'arbitro anche in una partita successiva, viene espulso definitivamente dalla competizione.

52. Se un giocatore viene espulso definitivamente dal torneo, la squadra non può sostituirlo con alcun giocatore che non faccia parte della rosa consegnata al momento dell'iscrizione.

53. Se un giocatore viene sorpreso a offendere qualcuno in partite diverse, verrà allontanato definitivamente dal torneo espulso e non può più giocare per tutto il corso del torneo.

#### **PREMIAZIONI**

**1° CLASSIFICATO COPPA + EVENTUALE PREMIO (DA DEFINIRE )**

**2° CLASSIFICATO COPPA + EVENTUALE PREMIO ( DA DEFINIRE)**

**Data**

**Nome e cognome, Squadra, Firma**